**SEMANA 10**

Descripción de la Actividad: Se presentó el proyecto a trabajar, además de un repaso de como funcionan variables y estructuras de C#.

NOTAS DEL ALUMNO:

* String guarda texto,
* Int guarda número entero, si se pueden operar, hay que convertirlo “convert to int”
* Booleano; Soy robot true o falsa, entonces camino y tengo velocidad, sino entonces soy vehículo y tengo otra velocidad
* Desplegar menú es un DO WHILE
* Cuando esté desplegado el menú según la selección tomada entonces hacer x cosa
* Agregar energon es operación matemática, si está en porcentaje no debe pasar de 100\*

Osea que si está en 100 y pide cargar debe decir que ya no se puede

* Con variable Booleana la transformación es un if
* Moverse es el más complicado, son muchos if

Robot o vehicle?

Robot, info de robot

Vehículo, según vehículo movilización